**Pilníkovský pelikán 2021**

Dobrý den,

věnujte prosím několik minut svého času vyplnění následující ankety pro nominaci kandidáta na "Pilníkovského Pelikána 2021".

*Všechna níže uvedená pole jsou povinná a vychází z pravidel pro nominaci, která jsou uvedena níže. Veškeré údaje jsou pro potřebu ankety Pilníkovský pelikán, Vaše osobní údaje nebudou zveřejněny a nebudou využity k jiným účelům.*

**Pravidla pro nominaci:**

1) nominovat lze kohokoli, kdo se nějak zasloužil o Pilníkov – propaguje ho, pomáhá jej rozvíjet, má úspěchy ve sportu či v kultuře – zkrátka dělá o něco víc, než musí,

2) nominován může být kdokoli bez omezení věku,

3) nominovat na tuto cenu může pouze občan Pilníkova starší 18 let,

4) v nominaci musí být uvedeno jméno a adresa bydliště nominovaného, případně nějaký kontakt na něho (e-mail, telefon),

5) v nominaci musí být také uvedeno jméno a kontakt na nominujícího, aby bylo v případě nejasností možné požádat o doplnění informací,

6) v nominaci musí být uveden důvod nominace,

7) konečný výběr z nominací provádí komise složená ze zastupitelů města Pilníkov hlasováním,

8) nominace zasílejte buď na e-mail [podatelna@pilnikov.cz](mailto:podatelna@pilnikov.cz) *(do předmětu uveďte: Pilníkovský pelikán 2021)* nebo doručte na podatelnu MěÚ Pilníkov, případně můžete také použít tento formulář,

9) nominace zasílejte do 31. července 2021.

**Zadejte prosím e-mailovou adresu nebo jiný kontakt na Vás:**

*Zadejte platnou e-mailovou adresu nebo například telefonní číslo, či jiný kontakt na Vás. Zadáte-li neexistující jméno, nebo pokud se nám nepodaří Vás v případě potřeby přes zadaný kontakt kontaktovat, nebudeme moci Vaši nominaci uznat.*

**Jméno a kontakt na nominovaného:**

V nominaci musí být uvedeno jméno a adresa bydliště nominovaného, případně nějaký kontakt (telefon, e-mail).

**Důvod nominace:**

**Podpis:**

Vyplněním ankety potvrzujete, že jste splnil/splnila podmínky ankety.

Děkuji za vyplnění ankety. Můžete poslat i více než jednu nominaci.

Za sociální výbor Hana Blažková